

REGOLAMENTO MAR

INFORMAZIONI GENERALI

La MONTEFELTRO ADVENTURE RACE è una gara multisport in autosufficienza in orientamento per squadre di due/tre persone.

Il tracciato non è segnalato sul terreno ma indicato su carte topografiche che verranno consegnate poco prima della partenza della competizione: le squadre potranno avvalersi dell'utilizzo di una bussola. Lungo il percorso sono predisposti dei punti di controllo (lanterne) che dovranno essere raggiunti a piedi o in bicicletta (MTB), ci saranno anche delle prove speciali (tiro con l'arco, OCR, Slackline e Canoa).

Il team che nel tempo massimo di 12 ore raggiunge il maggior numero di punti di controllo sarà proclamato vincitore. In caso di ugual numero di punti di controllo farà fede il minor tempo impiegato.

Le prove speciali saranno utili per gli abbuoni di tempo nella classifica finale

Ogni aiuto esterno è espressamente vietato, pena la squalifica.

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La partecipazione alla Montefeltro Adventure Race comporta da parte dei concorrenti iscritti l'accettazione in tutte le sue parti e senza riserve del presente regolamento e libera gli organizzatori da ogni responsabilità civile o penale per qualsiasi eventuale incidente o accidente, per danni a persone o cose a lui derivati o da sé causati, che possano verificarsi durante la manifestazione.

Per quanto non specificato si fa riferimento al Regolamento Tecnico Federale della FISO.

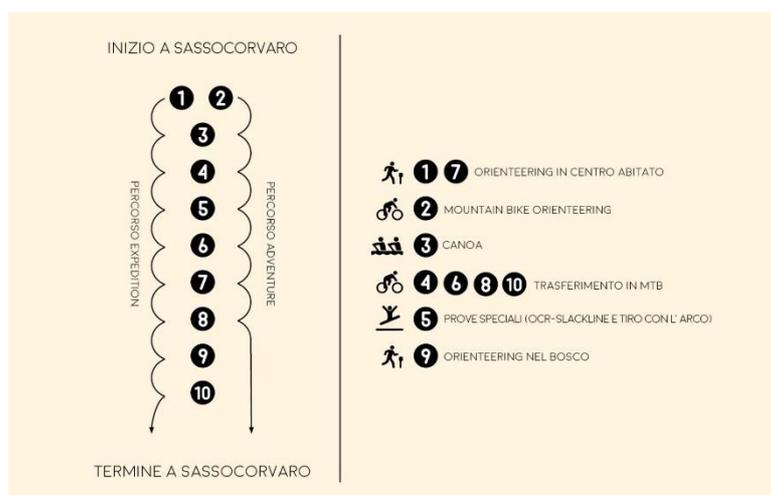
PERCORSI e CATEGORIE

Saranno previsti due categorie:

ELITE: uomo + donna

OPEN: uomo + uomo oppure donna + donna

Due percorsi:



EXPEDITION

ADVENTURE

81 km + D+2200 m

46 km + D+1100 m

GARA: All'inizio della gara verranno consegnate le carte con i punti da raggiungere. Nei punti di controllo, tramite il sistema di punzonatura Sport-ident, verrà registrato il passaggio. La lunghezza effettiva della gara varia a seconda delle proprie capacità e dei punti effettivamente raggiunti.

I componenti di ogni squadra dovranno rimanere insieme ("a vista") per tutta la durata della competizione pena la squalifica del TEAM in caso di controllo a sorpresa.

All'atto dell'iscrizione gli atleti dovranno essere iscritti alla Federazione Italiana Sport Orientamento: chi non fosse tesserato potrà farlo per mezzo della Tessera Day (costo 5,00 €) allegando il certificato medico agonistico Tab B

L'età minima per partecipare è 16 anni compiuti (la partecipazione è consentita purché in possesso dell'autorizzazione di un genitore e vi sia almeno un compagno di squadra maggiorenne).

RITROVO

Il ritrovo e l'arrivo della gara sono situati presso il lago di Mercatale sotto Sassocorvaro.

Via Villa del Lago, 61028 Sassocorvaro PU

<https://goo.gl/maps/2GqJuAjKC7sqC7Ye7>

La segreteria di gara sarà aperta con i seguenti orari:

Venerdì 27 Agosto – dalle 18:00 alle 20:00 presso MULINO DIVINO

Via del Mutino, 43, 61021 Frontino PU

43.766609363815995, 12.378212669096007

Sabato 28 Agosto - dalle 08:00 alle 09:30 a Sassocorvaro Auditore (PU) presso DIGA LOUNG BISTROT
Lago Mercatale di Sassocorvaro PU

Via Villa del Lago, sn, 61028 Mercatale PU

43.77769496970555, 12.488581669905681

Sarà possibile un deposito borse in uno spazio coperto.

Per gli atleti e gli accompagnatori potranno usufruire del **MULINO DIVINO per la sera del 27 Agosto** che resterà aperto prima, durante e dopo la gara: pasto convenzionato 12€ (primo, contorno, acqua) solo se prenotato entro martedì 24 al 329 8357366 (Matteo).

Oltre al ristoro e al piatto di pasta post gara gli atleti e gli accompagnatori potranno usufruire della **DIGA LOUNGE BISTROT il 28 Agosto** che resterà aperto prima, durante e dopo la gara. Per pasta party finale del sabato vi daremo comunicazione precisa.

PROCEDURA

Registrazione e controllo materiale: sabato 28 dalle 08:00 alle 09:20 presso il ritrovo. Prima del via è previsto un briefing tecnico obbligatorio alle 09:35 in cui verranno spiegate le prove da effettuare.

La partenza effettiva sarà alle ore 10:00.

La gara è in autosufficienza idrica e alimentare: non ci saranno punti di ristoro organizzati lungo il percorso. Sarà allestito un unico punto di ristoro presso l'arrivo.

Nessun veicolo auto o moto è ammesso sul percorso di gara al seguito dei concorrenti. La violazione di questa norma comporta l'immediata esclusione dalla corsa. Le strade saranno aperte al traffico. Le squadre sono tenute a rispettare il Codice Stradale (dove i percorsi incrociano le strade aperte al traffico).

Il ritiro di un membro della squadra equivale alla squalifica dell'intera squadra. In caso di ritiro lungo il percorso i team devono ritornare al ritrovo autonomamente: non è previsto il recupero. Tutti i ritiri devono comunque essere segnalati ad un membro dell'organizzazione.

Tempo massimo: il tempo massimo per concludere la prova è di 12-6 ore dal via. E' compito di ogni squadra valutare la distanza e il tempo necessari per completare il percorso, o parte di esso, nel tempo massimo concesso.

La Picchio Verde ASD organizzerà la competizione con qualsiasi condizione meteorologica. In caso di maltempo o per cause di forza maggiore, l'organizzazione si riserva la facoltà di apportare modifiche ai tracciati o al programma dell'evento, al fine di garantire l'incolumità dei concorrenti. La sospensione o l'annullamento della corsa non daranno diritto ai concorrenti ad alcun rimborso della quota di iscrizione.

EQUIPAGGIAMENTO

Durante la gara la squadra dovrà avere con sé il seguente materiale:

Giacca antivento, una per concorrente

Kit di primo soccorso (contenuto MINIMO: soluzione disinfettante, garze, cerotto/nastro), uno per team

1 cellulare con batteria carica (fornire il numero all'atto dell'iscrizione), uno per team

1 telo termico d'emergenza per concorrente

1 fischietto per concorrente (serve per far sentire la propria presenza anche a debita distanza)

MTB con kit per riparare eventuali forature, camera d'aria o fast, uno per team

1 casco per concorrente (per le sezioni di MTB)

Luce frontale di emergenza per concorrente

L'equipaggiamento richiesto deve essere portato con sé per tutto il tempo

È inoltre consigliato avere con sé:

Scarpe con una buona tenuta per le prove di corsa

borraccia/sacca idrica/integratori/barrette/cibo per le 12h

Bussola

PENALITÀ E SQUALIFICHE

Gli organizzatori potranno effettuare dei controlli sul percorso e possono pronunciare la squalifica di una squadra in caso violazioni al regolamento in particolare per:

- mancanza di parte o della totalità del materiale obbligatorio
- utilizzo di un mezzo di trasporto non conforme
- mancata assistenza ad un altro concorrente in caso di difficoltà
- abbandono di proprio materiale o rifiuti lungo il percorso
- inquinamento o degrado del luogo da parte di un concorrente
- insulti, maleducazione o minacce contro i membri dell'organizzazione o dei volontari.

Penalità per ritardo all'arrivo: Non sono previste penalità per il non raggiungimento delle lanterne, ma solo per l'arrivo oltre il tempo massimo. Penalità di 1 Lanterna per ogni 5' minuti (o frazione) di ritardo eccedente il tempo massimo (12 ore), fino ad un massimo di 30 minuti di ritardo; squalifica della squadra oltre i 30 minuti di ritardo.

CARTINE

Durante lo svolgimento della gara verranno utilizzate due differenti tipologie di cartine: 3 da orienteering in scala 1:4000 o 7500/10000 e diverse carte topografiche in scala 1:20000 (equidistanza 10m) per le carte delle sezioni di MTB. Sulle cartine sono segnati tutti i punti da raggiungere. Le cartine vengono appositamente realizzate per la manifestazione e non sono in commercio.

PREMIAZIONI

Verranno inseriti in classifica tutti i concorrenti e verranno premiate le prime tre squadre per ogni percorso (Adventure ed Expedition): a seconda del numero di team potrebbe essere premiata la prima squadra

classificata nelle singole categorie (escludendo i team già premiati come assoluti). Le premiazioni ufficiali si svolgeranno il prima possibile dopo l'arrivo di tutte le squadre.

DIRITTI D'IMMAGINE

L'organizzazione potrà utilizzare qualsiasi immagine filmata o fotografica dell'evento senza che, ogni concorrente possa avvalersi del diritto di immagine. Qualsiasi filmato o immagine fotografica dell'organizzazione o dell'evento può essere utilizzata dagli atleti esclusivamente per uso privato. È vietato l'utilizzo pubblico.

ATTENZIONE:

Visto il periodo di siccità ricordiamo a tutti i partecipanti di prestare la massima attenzione, il rischio incendi è elevato e siamo in emergenza idrica. Grazie

SI RICORDA DI CONTROLLARE QUANTE REGISTRAZIONI PUO' TENERE OGNI SICARD



SPORTident SI-Cards



	SI-Card 5	SI-Card 6	SI-Card 8	SI-Card 9	SI-Card 10	SIAC (SI-Active Card)	SI-Card 11 FLASH	pCard
Card Number Range	1 – 499,999	500,001 – 999,999	2,000,001 – 2,999,999	1,000,001 – 1,999,999	7,000,001 – 7,999,999	8,000,001 – 8,999,999	9,000,001 – 9,999,999	4,000,001 – 4,999,999
Typical Application	Orienteering, adventure sports	Orienteering, adventure sports	Orienteering less than 31 controls	Orienteering, adventure sports	Orienteering, adventure sports	Contactless Timing: Orienteering, mountain biking, adventure sports	Orienteering, adventure sports	Non-competitive activities
Model Type	Finger Stick	Finger Stick	Finger Stick	Finger Stick	Finger Stick	Finger Stick	Finger Stick	Flat Card
Approx Size and Weight	72mm x 20mm 8g	72mm x 20mm 8g	72mm x 20mm 8g	72mm x 20mm 8g	70mm x 19mm 8g	68mm x 21mm 11g	70mm x 19mm 12g	54mm x 54mm 6g
Colours	Red	Combination from 2 x 9 basic colours	Red or Blue Body with Black tip	Combination from 2 x 9 basic colours	Transparent body, 4 colours for tip	5 body colours, translucent tip. Flash and beeps	Transparent body, chrome tip with logo. Flashes	Full colour printing
Data Exchange Time	330 ms	130 ms	115 ms	115 ms	60 ms	60ms	60 ms	115 ms
Time Format	12 hrs	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks	24h-format, day of week, time resolution to 4ms	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks
Code No. Range	1 – 255	1 - 511	1 - 511	1 - 511	1 – 511	1 – 511	1 – 511	1 - 511
Total Records	39 (33+6)	68	33	53	132	132	132	23
Control Records	30 + 6 (code number only)	64	30 ONLY	50	128	128	128	20 ONLY
Special Records: Start	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Finish	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Clear	No	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Check	Yes (overwritten when in 'Sprint' mode)	Yes	No	No	Yes	Yes	Yes	Bonus data
SI-Station Compatibility	All SI-Stations	All SI-Stations	SI-Stations 7/8 FW 4.49	SI-Stations 7/8 FW 4.49	SI-Stations 7/8, firmware V5.74	SI-Stations 7/8, firmware V5.80	SI-Stations 7/8, firmware V5.74	SI-Stations 7/8 FW 4.49
Extra Information <small>Colour choice on personalised cards only</small>	DISCONTINUED	DISCONTINUED		Card number reservation, card holder colour combination	Card number reservation, tip colour Choice	Card number reservation, colour choice	DISCONTINUED	Customised Card printing Service available